**Dia 3 CONDICIONALES y JSON**

Retos

1. If else
2. Switch
3. Y O
4. Objeto Json

**Dia 4 BUCLES**

Retos

1. Mostrar números del 1 al 10 con for, while, do while
2. Mostrar números impares del 1 al 10 con for, while, do while
3. Mostrar números impares y divisibles por 3 del 1 al 10 con for, while, do while
4. For, while, do while (muestra solo los impares)
5. Recorrer Objeto Json con bucles while, for y agregar dato con for
6. . Calcular el FACTORIAL

. SUMA 100 PRIMEROS NUMEROS de un numero dado

. GENERAR 2 VECTORES DE NUMEROS ALEATORIOS

. SUMA DE VECTORES

1. Recorrer Objeto Json con bucles for para buscar un valor y condicional

**Dia 5 RETOS**

1. Variables y tipos de datos (dar forma y color a algunas partes de un texto y mostrarlo por pantalla
2. Condicional con suma de porcentaje
3. Bucle SUMA DE LOS CUADRADOS DE LOS 100 PRIMEROS NUMEROS
4. . CREAR UNA MATRIZ de 10 x 10

. Cada elemento un numero aleatorio entre 0 y 50

. Crear otra matriz igual

. SUMA DE ELEMENTOS

. MULTIPLICAR NUMERO ALEATEORIO POR LA MATRIZ

**Dia 6 FUNCIONES Y MODULO**

Retos

1. Crear función calculadora
2. ProyectoJavascript Crear funciones exportarlas y usarlas desde otro archivo
3. Proyecto extra.

. Crear librería “vector” con funciones:

. CREAR VECTOR DE n NUMEROS ALEATORIOS DE 0 A m

. SUMAR 2 VECTORES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

. MULTIPLICA EL VECTOR POR UN NUMERO m

. RESTAR 2 VECTORES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

. MULTIPLICAR 2 VECTORES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

1. Utilizando la librería vector

. CREAR MATRIX DE nxm NUMEROS ALEATORIOS DE 0 A k

. SUMAR 2 MATRICES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

. MULTIPLICA LA MATRIZ POR UN NUMERO m

. RESTAR 2 MATRICES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

. MULTIPLICAR 2 MATRICES SI TIENEN = N DE ELEMENTOS

**Dia 7 POO**

Retos

1. Crear clase persona, objeto de la clase y calcular su IMC
2. Añadir atributo y crear metodo
3. Añadir método y mostrar texto
4. Añadir atributo con array de string
5. Añadir getter y setter
6. . Crear clase Agenda con atributo array de objetos de la clase personas. Importar personas

. Crear un metodo que imprima las personas

**Dia 8 ECMASCRIPT6**

Retos

1. Imprimir una función de la forma ES6 y si no se le pasa parámetro que avise
2. Crear 2 clases y exportarlas
3. Crear una función con ES6, de parámetro un array y devuelve la suma, avisa si no se le pasó un array como parametro o 0 si no se le ha pasado ninguno
4. CIFRADOR DE TEXTO A ASCII
5. CREAR UNA CONTRASEÑA Y TESTEARLA
6. (EXTRA) crear la clase vector y que sume y haga un producto, y reste y mutiplique si 2 vectores tienen el mismo numero de elementos

**Dia 9 TYPESCRIPT**

Retos

1. Crear clase Person, atributos y metodos
2. Testear Person creando un objeto
3. Importar clase Person, crear clase Calendar, atributos y metodos
4. Crear clase Book, atributos y metodos
5. Testear Book creando un objeto
6. Crear clase Library creando un objeto
7. Testear Library
8. Crear la clase Vector, el constructor crea el vector solo con parametros. Metodos suma, resta, multiplicación por un numero y multiplicación con condicional
9. Testear Vector creando un objeto
10. Crear la clase Matrix, el constructor crea el vector solo con parametros. Metodos imprimir, suma, multiplicación por un numero y multiplicación con condicional
11. Testear Matrix creando un objeto